MIDGÅRD 2

Rid med Rohirrim — i krig mot mörkret...

ROHAN

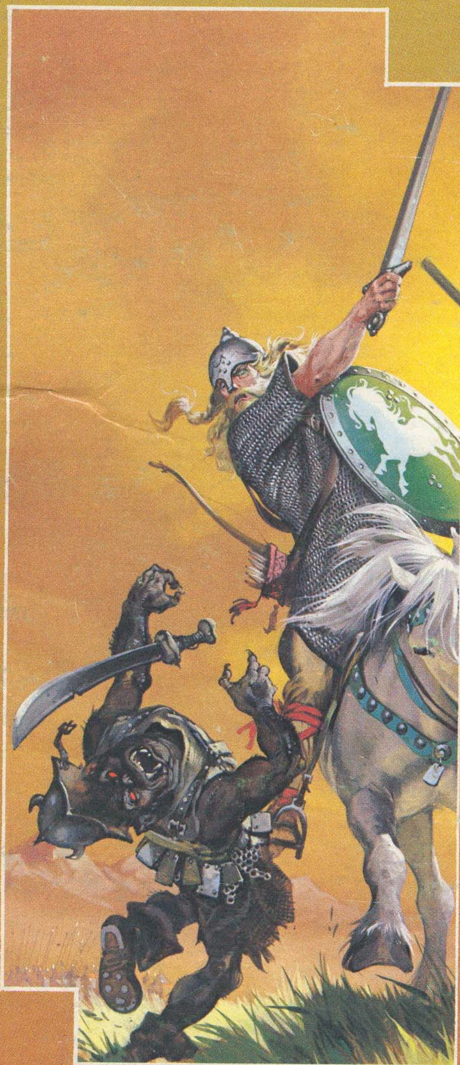
Drakar och Demoner
EXPERT

SAGAN OM RINGEN



En kampanjmodul i J.R.R. TOLKIENS värld

MIDGÅRD 2



Hög och stolt satt Théoden åter i sadeln. Han reste sig kapprak i stigbyglarna och ropade med skallande stämma, renare, klarare, högre än man någonsin hört från en dödlig man:

Till strids! Till strids, Théodens ryttare!
Upp vaknar illdåd, eld och slakt!
Spjut ska skakas, sköldar splittras,
svärdsdag, sotdag förrn sol stiger.
Ryttare, rid! Till ritt mot Gondor!

Kungen gav Snömanke maningsropet och hästen kastade sig framåt. Bak honom smällde hans standar i vinden, en vit springare på grönt fält, men han red ifrån det.

Det var morgonen som kom, morgonen och brisen från havet, och mörkret vek och Mordors härar kved och tjöt när skräcken grep dem och de flydde och föll och den framåtsprängande vredens mångtusende hovar trampade ner dem och red över dem.

Denna modul skildrar ryttarfolkets öden från Tredje Ålderns början till dess slut, deras tre hem: Rhovanion, Anduins övre dalgång och Rohan och deras stormän, t.ex. Vidugavia, Helm, Éomer och Théoden. Helmsklyftan och andra viktiga platser beskrivs med kartor.

OBS! Detta är inget eget spel. Du måste ha tillgång till *Sagan om Ringen-rollspelet* eller *Expert Drakar och Demoner* för att kunna använda Rohan.



Copyright © (1986) Tolkien Enterprises. "THE HOBBIT" ® och "THE LORD OF THE RINGS" ® är inregistrerade varumärken som tillhör Tolkien Enterprises, en avdelning under Elan Merchandising, Inc, USA. Samtliga rättigheter förbehållna.

Art. nr 06-701

06-605